

CADRE REGLEMENTAIRE FONDAMENTAL

<i>La finalité du jeu</i>	Marquer, par l'activité collective, plus de but que l'équipe adverse.
<i>Les conditions de marque</i>	Lancer manuel, à distance, d'un ballon manipulable à une main, dans une cible verticale, gardée.
<i>les caractéristiques de l'aire de jeu et les conditions de son utilisation</i>	Deux cibles situées sur les largeurs d'une aire rectangulaire totalement disponible pour tous les joueurs, à l'exception de deux surfaces de but situées devant les cibles, à l'intérieur desquelles seul le GB évolue librement, les autres joueurs ne pouvant que la survoler.
<i>Le nombre de participants</i>	Rapporté à la surface de jeu, il détermine une densité optimale de joueurs; les deux équipes sont numériquement équilibrées.
<i>Les conditions de l'égalité de chances entre les deux équipes</i>	<p>A des possibilités limitées d'action avec le ballon</p> <ul style="list-style-type: none"> * tenue limité dans le temps * porté limité dans l'espace * progression en dribble réglementé <p>s'opposent</p> <p>des possibilités limitées de charge sur le porteur</p> <ul style="list-style-type: none"> * contact et opposition au déplacement permis mais sans: pousser, ceinturer, frapper... <p>A des possibilités presque illimitées d'échanges</p> <p>s'opposent</p> <p>des possibilités presque illimitées</p> <ul style="list-style-type: none"> * d'intervention sur les trajectoires de la balle * de contrôle des réceptionneurs éventuels.